



### Green du Trou 9

**Exemple 1** – votre balle va directement dans l’eau, en franchissant la lisière de la zone a pénalité au point A.

Vous avez trois possibilités : soit rejouer depuis le même endroit ou dropper une balle en arrière sur la ligne imaginaire entre le drapeau et le point A ou dropper une balle dans la dropping zone.

**Exemple 2** – votre balle franchi l’eau, mais après avoir tapé le sol au-delà des piquets jaunes, elle roule en arrière et revient dans la zone a pénalité au point B.

Vous avez les même trois possibilités que dans l’exemple 1, mais la ligne imaginaire entre le drapeau et le point B n’est probablement pas très intéressant avec le chemin et la pente. Donc, la dropping zone serait probablement la meilleure option !