

Quand votre balle termine dans une zone à pénalité, plusieurs options sont possibles.

Dans le cas d'une zone à pénalité jaune ou rouge, sans pénalité, vous pouvez jouer la balle ou elle repose dans la zone. Vous pouvez toucher le sol avec le club et toucher ou enlever un débris sans causer le déplacement de votre balle. (Si la balle bouge, il faut la remplacer avec un coup de pénalité)

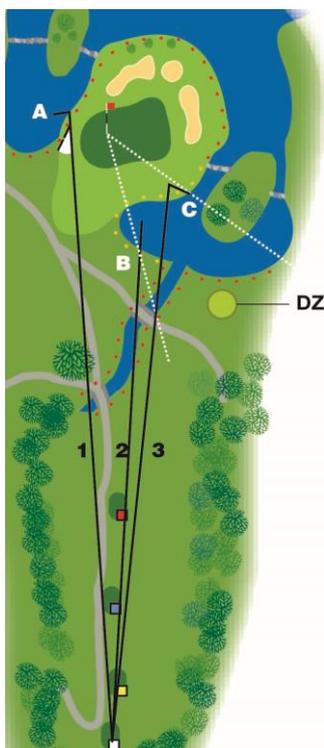
Autrement dans une zone à pénalité jaune , avec un coup de pénalité :

- (i) vous pouvez jouer une balle de l'endroit d'où la balle d'origine avait été jouée en dernier.
- (ii) vous pouvez dropper une balle en arrière de la zone à pénalité sur l'extension de la ligne entre le trou et le point où la balle d'origine avait franchi en dernier la lisière de l'obstacle d'eau
- (iii) si une Dropping Zone a été définie, vous pouvez dropper une balle dans cette zone.

Dans le cas d'une zone à pénalité rouge, en plus des options ci-dessus:

- (iv) vous pouvez dropper une balle à un maximum de deux longueurs de club du point où la balle d'origine avait franchi en dernier la lisière de la zone à pénalité rouge, pas plus près du trou.

Voici quelques exemples à Maison Blanche qui montrent vos options:



Départ du trou no 15

Départ au trou no 15:

Exemple 1 :

Vous pouvez choisir l'option (iv) – même si la balle n'a peut-être pas touchée le sol côté green, le point de référence est A. n.b. Attention de ne pas vous rapprocher du trou !

Exemple 2 :

Vous pouvez choisir l'option (i) - et vous pouvez utiliser un tee, l'option (ii) utilisant le point B et la ligne blanche comme référence ou l'option (iii)

Exemple 3 :

Vous pouvez choisir l'option (i) - et vous pouvez utiliser un tee, l'option (ii) utilisant le point C et la ligne blanche comme référence ou l'option (iii)