


Améliorer le Jeu Lent au Golf

Objectif : jouer plus vite sans perdre en qualité ni en plaisir

1. Avant de jouer : se préparer intelligemment

But : arriver prêt pour ne pas ralentir le départ.

- ✓ Arrivez au moins **15 minutes avant** votre heure de départ.
- ✓ Vérifiez que vous avez **balles, tees, marque-balles, relève-pitch, crayon, eau.**
- ✓ Faites quelques **swings d'échauffement** et des putts d'essai.
- ✓ Étudiez la **carte du parcours** (distance, obstacles, zones à éviter).


 *Un joueur préparé commence plus sereinement et garde un rythme constant.*

2. Pendant le jeu : adopter le rythme “Ready Golf”

But : réduire les temps morts entre les coups.

a) Sur le fairway :


- Pendant que les autres jouent, **préparez votre coup** :
 - Évaluez la distance, le vent, le club à choisir.
 - Alignez-vous derrière la balle.
- Si c'est sûr, **jouez dès que vous êtes prêt**, même si vous n'êtes pas “le plus loin”.
- Si vous êtes en voiturette, prenez **deux clubs** si vous hésitez (ex. un fer 7 et un fer 8).

 *“Ready Golf” = jouer quand on est prêt, sans attendre inutilement.*

3. Sur le green : efficacité et respect

But : fluidifier le passage sur le green.


- ✓ Pendant que les autres puttent, **lisez déjà votre ligne.**
- ✓ Posez votre balle et marquez-la rapidement.
- ✓ Quand tout le monde a terminé, **quittez le green sans discuter ni réessayer le put raté.**
- ✓ Notez vos scores **en marchant vers le départ suivant.**

 *Chaque minute gagnée sur un green compte beaucoup sur 18 trous.*

4. Déplacements : économiser des pas et du temps

But : se placer de manière fluide pour le coup suivant.

- **Positionnez votre sac/chariot** du côté du green où vous sortirez.
- Allez **directement vers votre balle**, sans attendre les autres.
- Si votre partenaire joue dans une autre direction, **avancez un peu** quand c'est possible.
- **Collez à la partie de devant** sans considérer la partie derrière

 *Un parcours bien anticipé = moins d'attente et plus d'énergie.*

5. Rechercher une balle : rapidité et entraide

But : ne pas bloquer la partie.

- Cherchez **au maximum 3 minutes** (règle officielle).
- Observez bien le point de chute dès le départ.
- Si la balle semble perdue, **jouez une balle provisoire** tout de suite.

 *Une balle provisoire = deux minutes de gagnées et un rythme préservé.*

6. En équipe : rythme collectif

But : que le groupe avance à la même vitesse.

- ☒ Marchez ensemble vers vos balles.
- ☒ Encouragez doucement le joueur le plus lent.
- ☒ Si vous êtes en retard, **laissez passer le groupe derrière.**

 *Un bon rythme de groupe rend le jeu plus agréable pour tout le monde.*

7. Matériel et outils utiles

- **Télémètre** ou **application GPS** pour connaître la distance instantanément.
- **Marque-balle aimanté** ou **relève-pitch à portée de main.**
- **Vêtements pratiques** pour bouger facilement.